

## Методическая разработка военно-патриотической квест-игры: «Мы — патриоты Родины своей!» для детей смешанной дошкольной группы

Семенякина Е.И. – воспитатель смешанной дошкольной группы 3-5 лет

Звучит музыка – детские песни о войне. Каждая команда (*дети, воспитатели, родители*) собираются на площадке смешанной дошкольной группы и выстраиваются двумя шеренгами).

Фанфары

Ведущий 1

Здравствуйте, уважаемые участники военно-патриотической квест-игры "Мы — патриоты Родины своей!". Наша сегодняшняя встреча посвящена всем защитникам Отечества. Днем и ночью, в дождь и снег, в жару и холод Российские летчики, танкисты, моряки, пограничники охраняют рубежи нашей великой страны, защищают нашу мирную жизнь, хранят честь и достоинство нашей Родины. В этом году наша великая страна отмечает знаменательные даты: 75-ю годовщину снятия блокады Ленинграда, 30-летие вывода войск из Афганистана, 74-ю годовщину Победы над фашистской Германией в Великой Отечественной войне, 76-ю годовщину освобождения станицы Медведовской от немецко-фашистских захватчиков.

Стихотворение А. Лаптынович «*Защитники Родины*».

Чтец 1

Пусть никто нас войной не пугает,  
Не боимся угрозы войны,  
Потому что мир защищает  
Сила крепкая нашей страны.

Чтец 2

Пусть припомнят, как наши солдаты  
Победили врага под Москвой,  
И громили фашистов в рейхстаге,  
И с победой вернулись домой.

Чтец 3

Много лет с той поры миновало,  
Дуют ветры над мирной страной,  
Слава армии непобедимой!  
Слава армии нашей родной!

Ведущий 1

Все души павших сыновей на небе  
Зажглись, как звезды в святом гнев.  
Они — Герои, Гордость, Слава всей страны,  
Вечную Память в сердцах сохраним!

Секундомер (*Минута молчания*)

Стихотворение М. Пляцковского

Чтец 4

Кто на Русь, на Русь идет войною?  
Проходи-ка лучше стороною!  
Нам угрозы вражьи нипочем!  
Мы копьем владеем и мечом!

Чтец 5

Кто на Русь, на Русь направил войско?  
Дать отпор сумеем по-геройски!  
Крепко всыплем, жару зададим  
В грозной битве недругам своим!

Чтец 6

Кто на Русь, на Русь глядит со злобой?  
Верх над силой нашей взять попробуй!  
Нас не надо трогать – обижать,  
Чтоб от страха после не дрожать!

Кто на Русь, на Русь идет войною?  
Проходи-ка лучше стороною!

Звучат фанфары

Ведущий 2

Внимание! Мы начинаем военно-патриотическую квест-игру "Мы — патриоты Родины своей!".

Ведущий 1

В игре принимают участие команды **«Разведчики»** и **«Десантники»**. Руководители команд — воспитатели: Семенякина Е.И. и Ефремова В.Ю. Команды! Равняйся! Смирно!

Звучат гимны России и Кубани

Ведущий 2

Командирам подготовиться и доложить о готовности отряда к военно-патриотической квест-игре "Мы — патриоты Родины своей!".

*(Командиры по очереди сдают рапорт о готовности к проведению квест-игры командующему).*

Выход из строя, сдача рапорта командующему.

Командир отряда маршевым шагом подходит к командующему и докладывает:

— Товарищ командующий! Отряд «\_\_\_\_\_» для участия в квест-игре **«Мы — патриоты Родины своей»** построен!

Наш девиз .....

Командир отряда \_\_\_\_\_. Рапорт сдан.

Командующий *(подходит к главнокомандующему — заведующему)*:

- Товарищ главнокомандующий, отряды к квест-игре готовы. Разрешите начать!

Заведующий: Разрешаю!

Ведущий 1

И так, уважаемые игроки, сейчас каждая из команд получит маршрутный лист, в котором указано направление движения вашего отряда. Двигаться от станции к станции необходимо строго по порядку их номеров. Порядок движения по станциям у каждой команды свой. На всех станциях вас ждут бойцы *(родители)*, которые и будут оценивать вашу подготовку, после правильного выполнения задания каждая команда получит свои части карты, которые испортил Мальчиш Плохиш. Передвижение разрешено быстрым строевым шагом во главе с командиром отряда и в сопровождении взрослого. Передвижение бегом

или поодиночке запрещено, только дружно в колонне по двое! Когда все станции будут пройдены, команда приходит на финиш. Командиры проходят в штаб, в руках у них части карт. В штабе составляются карты.

Вручение маршрутных листов командирам отрядов.

Ведущий 2

Команды! На старт! Внимание! Марш! *(Отряды знакомятся с планом, начинают выполнение задания, начинают маршрут со своего участка, выполняя поочерёдно одно задание за другим. Когда командиры, после выполнения заданий на всех станциях, отправляются в штаб складывать карты, команды вновь выстраиваются в шеренги по двое).*

Выполнение заданий на станциях.

Станция «**Стрелковый поединок**».

Все участники команды по очереди бросают гранаты *(мешочки с песком)* по вражеским танкам *(кеглям)*. Боец *(родитель)* ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

Станция «**Полевая кухня**».

**Боец:**

Чтобы крепкими вам быть,  
Нужно вам обед сварить.  
И поэтому, друзья,  
Борщик вам варить пора!

В команде выбирается «повар», который встает последним в колонне. Каждый участник команды по очереди подбегает к столу, берет один лежащий в корзине предложенный продукт *(пластмассовые овощи и фрукты)*. Задание – выбрать один овощ для борща и положить в кастрюлю. Последний игрок – «повар» бежит последним с кастрюлей в руках к столу и проверяет ингредиенты для борща *(лишние убирает)*. Когда все готово кричит «Обед». Боец *(родитель)* ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

Станция «**Музыкальная**».

Звучат песни военных лет и детские песни о войне. Задача команды угадать знакомые мелодии или исполнить знакомую песню.

Боец *(родитель)* ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

Станция «**На привале**».

**Командам необходимо ответить на вопросы бойца:**

- На чем служат моряки? *(на корабле)*
- Что защищают все солдаты? *(Родину)*
- Как называется человек бескорыстно любящий свою Родину? *(патриот)*
- Что лежит в земле, а если наступишь – взорвется? *(мина)*
- Как называется головной убор воина-десантника? *(берет)*
- Что у солдата на ногах? *(берцы, сапоги)*
- Что бросают и говорят «**Ложись!**» *(гранату)*
- Какое животное иногда тоже служит? *(собака)*

- Как называется головной убор моряка? (*бескозырка*)
- Это имя девочки и название грозного оружия во время Великой Отечественной Войны? (*Катюша*)
- Какой головной убор надевают бойцы во время боя чтобы защитить голову от ранения? (*каска*)
- Как называется средство передвижения на гусеницах? (*танк*)
- Куда идут служить мальчишки, когда вырастут? (*в армию*)
- Как называется больница для раненых солдат? (*госпиталь*)

Боец (*родитель*) ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

#### Станция «**Госпиталь**»

Боец: Игроки, вы знаете о том, что раненого бойца на поле боя никогда не бросают. С другом и беда не беда. Покажите, как вы сможете вынести бойца с поля боя.

По команде два первых участника берут носилки и бегут к «**раненому бойцу**» (*кукле*), кладут его на носилки и несут в госпиталь. Третий игрок оказывает помощь (*перевязывает голову*) и т.д.

Боец (*родитель*) ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

#### Станция «**Связисты**»

Игрокам необходимо восстановить повреждённую связь с фронтом. Каждому члену команды необходимо распутать перепутанный «**кабель**» (*скалки*) и составить из них «**линию связи**».

Боец (*родитель*) ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

#### Станция «**Минное поле**»

Всем игрокам команды необходимо пройти по «**Минному полю**» и не «**взорваться**» (*игроки передвигаются по очереди по нарисованным кругам – перешагивая или перепрыгивая из одного в другой. Оступившийся – возвращается на старт и ждет команду*).

Боец (*родитель*) ставит отметку о прохождении станции в маршрутном листе команды и выдает часть карты.

#### ШТАБ

Команды приходят к финишу. Командиры собираются в Штабе, собирают карты (*карту России и карту Кубани*). Командир первый собравший карту поднимает руку и кричит «**Победа!**».

Звучит марш

Команды строятся в одну шеренгу.

#### Главкомандующий:

Вот и подошла к концу наша квест — игра «**Мы — патриоты Родины своей!**». Со всеми заданиями игроки справились отлично и показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными, умеющими быть единой командой. За проявленные ловкость, смелость, взаимовыручку, дружбу команды награждаются медалями.

Церемония награждения (*сопровождается фанфарами*).

Ведущий 1

По дороге, громыхая,  
Едет кухня полковая

Повар в белом колпаке  
С поварешкою в руке

Он везет обед шикарный

Ведущий<sup>2</sup>

Все участники игры и гости приглашаются отведать солдатскую кашу на **«Полевую кухню»**.

Под музыку **«Пусть всегда будет солнце»** муз. А. Островского, сл. Л.Ошанина все заходят в группу (всем участникам раздают солдатскую кашу и чай).